

LA XX UEFS CHAMPIONS LEAGUE SE CELEBRA EN MINSK (BIELORRUSIA)
DEL 01 AL 07 DE JUNIO DE 2010 CON ARREGLO AL PRESENTE
REGLAMENTO

1. REGLAMENTO DE COMPETICION

Los equipos que participan en el torneo están divididos en 3 grupos. 2 grupos compuestos por 3 equipos y un grupo de 4 equipos. Los partidos se llevan a cabo en los grupos por el sistema de liga.

2. PROGRAMA

- 01/06 - Llegada y entrada de los equipos y árbitros en el hotel desde las 12.00. Comienza el alojamiento con la comida. Los equipos que lleguen al aeropuerto de Minsk se trasladan en autobús
- 02/06 - Ceremonia de apertura y juego de los primeros encuentros de los grupos
- 03/06 - Segundo día de competición
- 04/06 - Tercer día de competición
- 05/06 - Partidos de semifinales
- 06/06 - Partidos decisivos para los puestos 5º al 10º y partidos por el 3º y 4º puesto, Y FINAL. Ceremonia de clausura.
- 23/05 - Salida de los participantes de las competiciones. Las habitaciones del hotel están disponibles hasta las 12:00. Los equipos que salgan del aeropuerto de Minsk se trasladarán en autobús. El servicio de hotel termina con el desayuno

3. EL DE REGLAMENTO DE JUEGO Y CODIGO DISCIPLINARIO

El torneo se llevara a a cabo de conformidad con el Reglamento y el Código Disciplinario de la UEFS. Las reuniones con los representantes de los equipos y el grupo de los árbitros se llevara a cabo antes del inicio de la competición del día. El balón oficial del torneo será suministrado por los organizadores antes del inicio del evento.

4. EL SISTEMA DE COMPETICION

- 4.1. Los partidos se llevan a cabo en grupos en el sistema de liga:
Ganador - 3 puntos, Empate - 1 punto, perdedor - 0 puntos.
- 4.2. En el caso de empate en los partidos de semifinales, 3º y 4º puesto y final, los equipos continuarán con un tiempo extra (prorroga) de 2 partes de 5 minutos.
- 4.3. En el caso de que el resultado en el tiempo extra sea de empate se procederá al lanzamiento de una serie de tres penaltys (6 metros) por cada equipo. Los tiros serán ejecutados por los jugadores que estaban en el terreno de juego en el momento del fin de la prórroga.
- 4.4. En el caso de necesidad por empate al final de la serie de lanzamientos, los tiros siguientes, se ejecutaran por un jugador de cada equipo hasta que desaparezca el empate. El último jugador que estaba sobre el terreno de juego, sera el primero en ejecutar el tiro. Después, si hay necesidad lo hará el resto de acuerdo con el orden establecido en la primera ronda. (Porteros no tienen derecho a disparar.).
- 4.5. El resto de eliminatorias finales, se resolverá directamente por lanzamientos de penaltis, en base a los puntos 4.3 y 4.4.
- 4.6. La clasificación de los equipos se basa en el número de puntos.
- 4.7. En caso de empate a puntos para dos o más equipos en la clasificación, se seguirán las siguientes reglas:
 - a) El resultado del partido entre los equipos empatados (cantidad de puntos, diferencia de goles, la mayor cantidad de goles marcados);
 - b) La mayor cantidad de partidos ganados durante el desarrollo regular del torneo en el grupo;
 - c) La diferencia de goles, en todos los partidos.
 - d) la mayor cantidad de goles marcados, en todos los partidos
 - e) el sorteo.

- 4.8 Los equipos se clasifican para semifinales por las siguientes reglas:
- a) Los ganadores de los tres grupos y el segundo clasificado del grupo "C".
 - b) Los enfrentamientos en semifinales serán:
 - 1º-grupo "a" contra el 1º-grupo "c"
 - 1º-grupo "b" contra el 2º-grupo "c"
- 4.9 El resto de enfrentamientos para la decisión de los puestos 5º al 10º, será como sigue:
- a) Puesto 9º y 10º: 4º-grupo "c" contra el peor tercero de los grupos "a" y "b"
 - b) Puesto 7º y 8º: 3º-grupo "c" contra el mejor tercero de los grupos "a" y "b"
 - c) Puesto 5º y 6º: 2º-grupo "a" contra el segundo del grupo "b"
- En estos partidos en caso de empate, este se resolverá directamente por lanzamientos de penaltis, en base la descrito en el punto 4.4
- 4.10. En los partidos de semifinales, 3º y 4º puesto y la final si terminaran en empate, se Resolverá, con arreglo a los puntos 4.2; 4.3 y 4.4 del presente Reglamento.

5. SANCIONES A EQUIPOS Y JUGADORES

- 5.1. El jugador que ha recibido 5 faltas durante el partido tiene que abandonar el terreno de juego hasta el final del encuentro, y podrá ser sustituido por otro jugador. Este jugador podrá participar en el próximo partido oficial.
- 5.2. El jugador que reciba dos tarjetas amarillas durante un partido (después de la segunda tarjeta amarilla, se le mostrara automáticamente la tarjeta azul), tiene que abandonar el terreno de juego, y podrá ser sustituido por otro jugador. El jugador será suspendido en el siguiente partido oficial.
- 5.3. El jugador que reciba la tarjeta azul o la tarjeta roja tiene que abandonar el terreno de juego, y podrá ser sustituido por otro jugador. El jugador será suspendido en los próximos partidos oficiales, de acuerdo a las penas del Código Disciplinario de la UEFS, aplicadas por la Comisión Disciplinaria de la UEFS (compuesta por 3 personas) ...
- 5.4. En el caso de incomparecencia de uno de los equipos para el encuentro, el equipo infractor, recibirá las sanciones correspondientes de conformidad con el art.26 del Código Disciplinario de la UEFS y perderá el encuentro por el resultado de 0-5.

6. CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN Y ORGANIZACIÓN DEL TORNEO

- 6.1. El personal de cada delegación oficial será de 18 personas máximo (12-14 jugadores) + (04-02 técnico) + (1 árbitro) + Presidente de la Federación Nacional / Asociaciones). La UEFS confirmara la nominación del árbitro. Los entrenadores de los equipos o sus acompañantes no pueden sustituir a los jugadores.
- 6.2. Cada equipo viene al lugar del torneo de forma independiente o al Aeropuerto Internacional de Minsk desde donde serán transportados en autobús con los gastos por cuenta del equipo participante.
- 6.3. Todos los miembros de las delegaciones deben tener los documentos que acrediten su identidad (cédula de identidad o pasaporte).
- 6.4. Todos los miembros de la delegación debe tener un seguro médico. Los trabajadores médicos se deben incluir a la delegación deportiva.
- 6.5. Todos los equipos, que participen en la XX UEFS CHAMPIONS LEAGUE, deben pagar la cuota de 750 (setecientos cincuenta) euros para la UEFS y la tarifa de 25 euros por persona y día. El pago se hará por transferencia bancaria al Comité Organizador de la XX UEFS CAMPNIONS LEAGUE, de acuerdo a las normas de pago de la UEFS.

7. TROFEOS DEL CAMPEONATO

La UEFS da el premio oficial de la Copa para el equipo ganador. El Comité Organizador ofrece los demás premios así como recuerdos a los participantes y árbitros.



Moscow, on May 27, 2010

Valery Akhumyan
Presidente de la UEFS